

ЕВМ

Настольная игра «17»

Погружение в 17 целей устойчивого развития



Игра «17» — это игра о 17 целях устойчивого развития, разработанных ООН в 2015 году.



Время игры 1,5-2,5 часа.
Зависит от глубины рефлексии



Варианты проведения:
офлайн



Количество игроков:
20 на игровое поле
(количество полей не ограничено)



Целевая аудитория:
все сотрудники,
влияющие на ESG-
трансформацию
компании



ЦЕЛИ ИГРЫ



- Проинформировать участников о целях устойчивого развития
- Разобраться в специфике целей устойчивого развития



ЗАДАЧА ИГРЫ

Участникам поочередно предлагается решить серию кейсов разного масштаба: от бытовых и ежедневных до вопросов государственной важности.

Такую разницу масштаба мы заложили в сценарий умышленно

Так как игра решает дополнительную информационную задачу: донести до участников мысль, что ЦУР* — это не что-то далекое, что решают на общемировом уровне, это наша повседневная жизнь и совершенно точно область влияния каждого из нас.

*ЦУР – цели устойчивого развития

ЛЕГЕНДА ИГРЫ

Каждое наше решение несет определенный вклад в устойчивость мира. И если не будет баланса — мир рухнет. В игре «17» это произойдет физически.

В каждом новом кейсе участники выкладывают на игровой диск кубики-ЦУРы, на которые произойдет влияние при том или ином решении. При появлении дисбаланса в трех сферах — социальной, экономической и экологической — диск упадет.



EBM

Контакты

esg-evm.ru

game@ebm.spb.ru

